



Notre centre de formation dispose des programmes parfaits pour répondre aux besoins de formation de votre équipe. Choisissez parmi les options de coaching individuel, de coaching d'équipe, de codéveloppement et de formation personnalisée.

SCRUM Developer

Cette formation vous permet d'approfondir vos connaissances du framework Scrum et de comprendre les exigences business, estimer les user stories, et développer des éléments fonctionnels du produit.

À la fin de la formation, vous seriez évalué pour l'obtention d'une certification internationale qui atteste de vos compétences de SCRUM Developer.









info@coachiniinternational.tn







EMBRACING PERSPECTIVES & SHAPING CHANGE



Outils et Concepts Clés

Cette formation vise à fournir les connaissances et les compétences nécessaires pour devenir un SCRUM Developer qualifié. Vous apprendrez la les pratiques et les outils utilisés dans SCRUM, et comment travailler efficacement dans une équipe SCRUM.

Résultats attendus:

- Une compréhension approfondie des principes de base de l'agilité et des principes de SCRUM.
- Un travail de manière efficace dans une équipe SCRUM pour livrer des produits de qualité en temps opportun.
- 1 Jour

Compétences acquises :



Auto-organisation



Travail d'équipe



Capacité à estimer et à planifier



FUTURING HUBS

Cabinet de formations et de coaching



"La perfection n'est pas atteignable, mais si on la poursuit on peut atteindre l'excellence."

- Vince Lombardi

2 Le développement de produit Scrum

Cette formation se concentre sur la gestion de produit et la méthode Scrum pour la livraison de produits de qualité. Vous découvrez comment élaborer une vision de produit claire, décrire des tâches et des objectifs clairs.

Résultats attendus:

- Une compréhension claire de la gestion de produit et de la méthode Scrum pour la livraison de produits de qualité.
- Un meilleur suivi de l'évolution du produit tout au long du développement.



Compétences acquises :



Développement Agile



Expertise technique



Amélioration continue